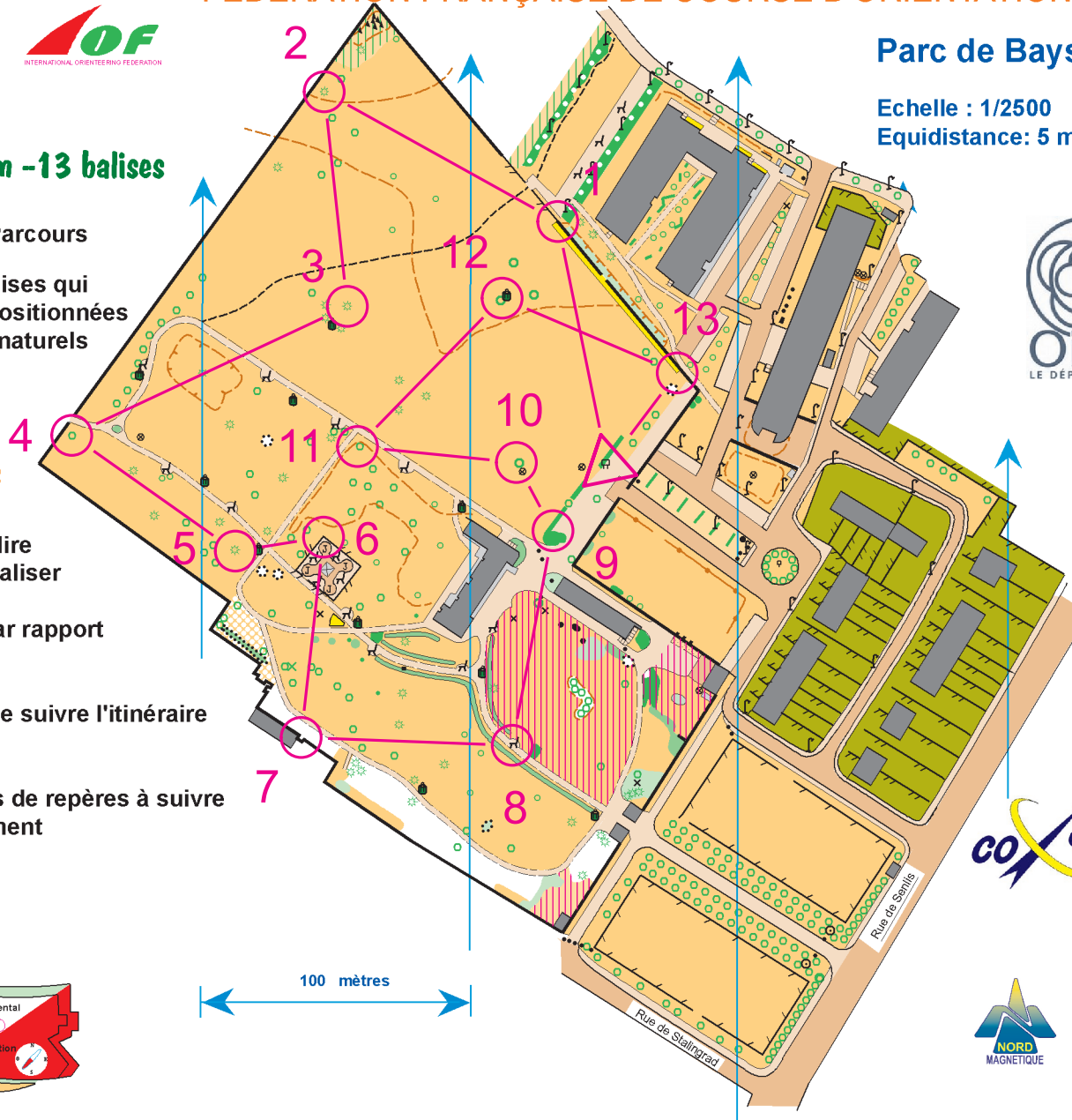


Circuit Vert 1020 m - 13 balises

- Départ et arrivée du Parcours
- Emplacement des balises qui sont numérotées et positionnées à côté des éléments naturels significatifs

Rappels utiles

- 1 - Observer la carte, lire les légendes et se localiser
- 2 - Orienter la carte par rapport au terrain naturel
- 3 - Plier la carte afin de suivre l'itinéraire avec son pouce
- 4 - Prendre des points de repères à suivre lors de votre déplacement



LEGENDE SPECIFIQUE

Banc - Lampadaire		
Poubelles- Pilier		
Agrès sportif - Jeu		
Borne incendie - Regard		
Parterres - Arbre dans buisson		
Poteau - Conifère		



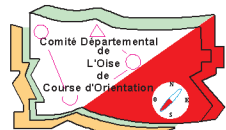
LEGENDE

Route - Allée piétonne	
Sentier - Sentier peu visible	
Ligne électrique	
Clôture (franchissable ; infranchissable)	
Mur (franchissable ; infranchissable)	
Rocher - Groupe de rochers	
Zone de pierres - Passerelle	
Mare - Marais franchissable	
Marécage - Ruisseau franchissable	
Ruisseau intermittent - Marais linéaire	
Source - Particularité hydrographique	
Courbes de niveau	
Sens de la pente	
Normale - Intermédiaire	
Butte - Terrain accidenté	
Abrupt de terre - Talus	
Trou - Cuvette	
Bâtiment (franchissable ; infranchissable)	
Objet particulier dû à l'homme - Borne	
Pont - Escalier	
Arbre isolé - Buisson	
Particularité de végétation - Haie	
Limite de culture - Limite précise de végétation	
Zone pavée (parking, piéton)	
Zone d'habitation - Pelouse	
Parterre - Terrain sablonneux	
Friche, déboisé - Friche, arbres dispersés	
Forêt : Course facile - Course ralentie	
Forêt : Course difficile - Végét. impenétrable	
Végétation : Course ralentie	
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE	
Visibilité réduite	
Bonne visibilité	



Zone Interdite

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13



100 mètres

Carte de course d'orientation N° 2019 D60 N°130	Surface : 0.09 km²
Relevés et Dessin : Bertrand Paturet	
Distribution : Mairie de Compiègne Service des sports	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	Numéro d'urgence : 15 ou 112

